Calcul Mental

Notice d'utilisation

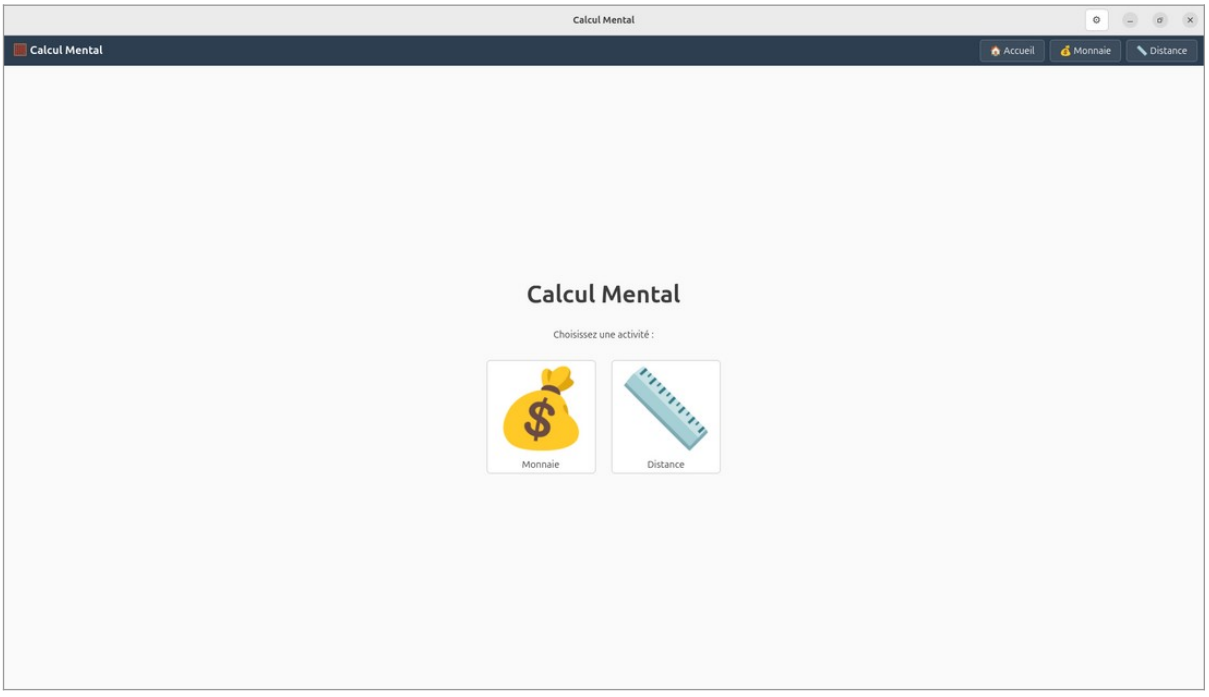
Version 1.0

ECTOR
www.ector.fr

---

1. Présentation

Calcul Mental est une application éducative de calcul mental pour environnement scolaire Linux. La fenêtre s'ouvre en plein écran ; naviguez entre les activités avec la barre du haut.



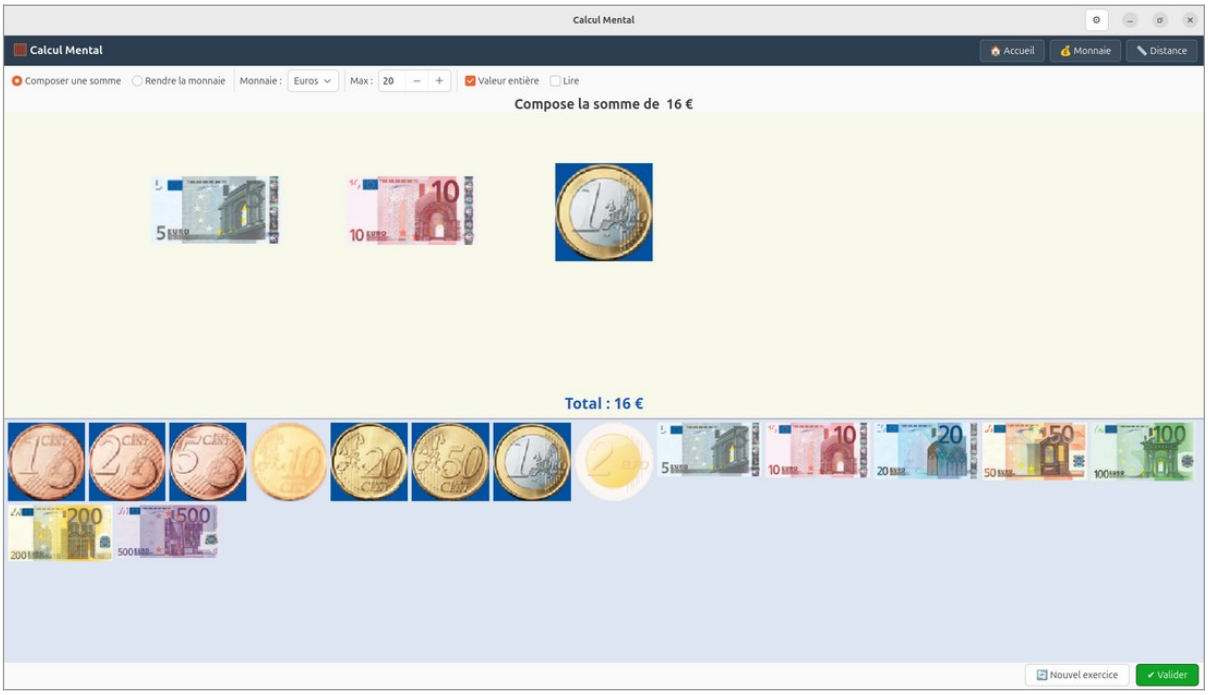
Écran d'accueil : choisissez une activité.

2. Activité Monnaie

Mode « Composer une somme »

La consigne affiche un montant à atteindre. **Glissez** les pièces et billets depuis la zone du bas vers la zone de travail pour composer exactement cette somme. Un **clic droit** sur une pièce posée la renvoie dans la barre. Cliquez ✔️ **Valider** pour vérifier. Le résultat s'affiche

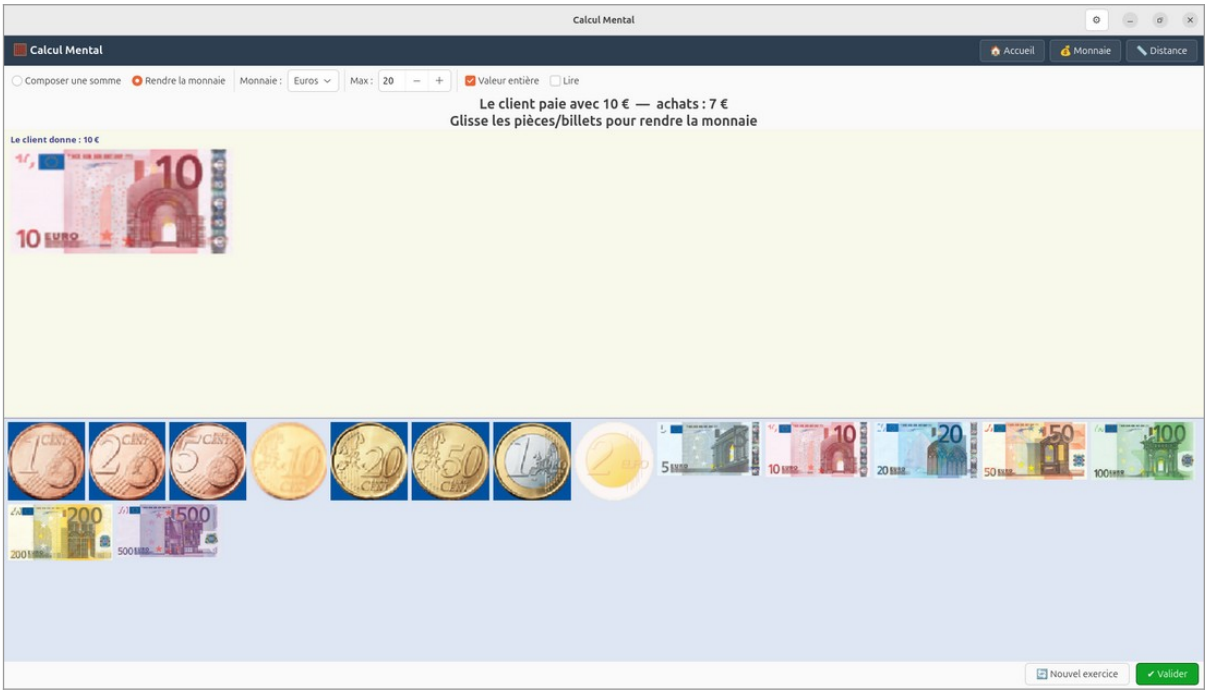
en bas du canvas.



Mode « Composer une somme » : les pièces et billets ont été glissés dans la zone de travail.

Mode « Rendre la monnaie »

L'énoncé indique le montant remis par le client et le montant des achats. Composez graphiquement la monnaie à rendre en glissant les bonnes pièces/billets. Le billet remis par le client est affiché dans la zone de travail.



Mode « Rendre la monnaie » : le billet du client est affiché en haut à gauche.

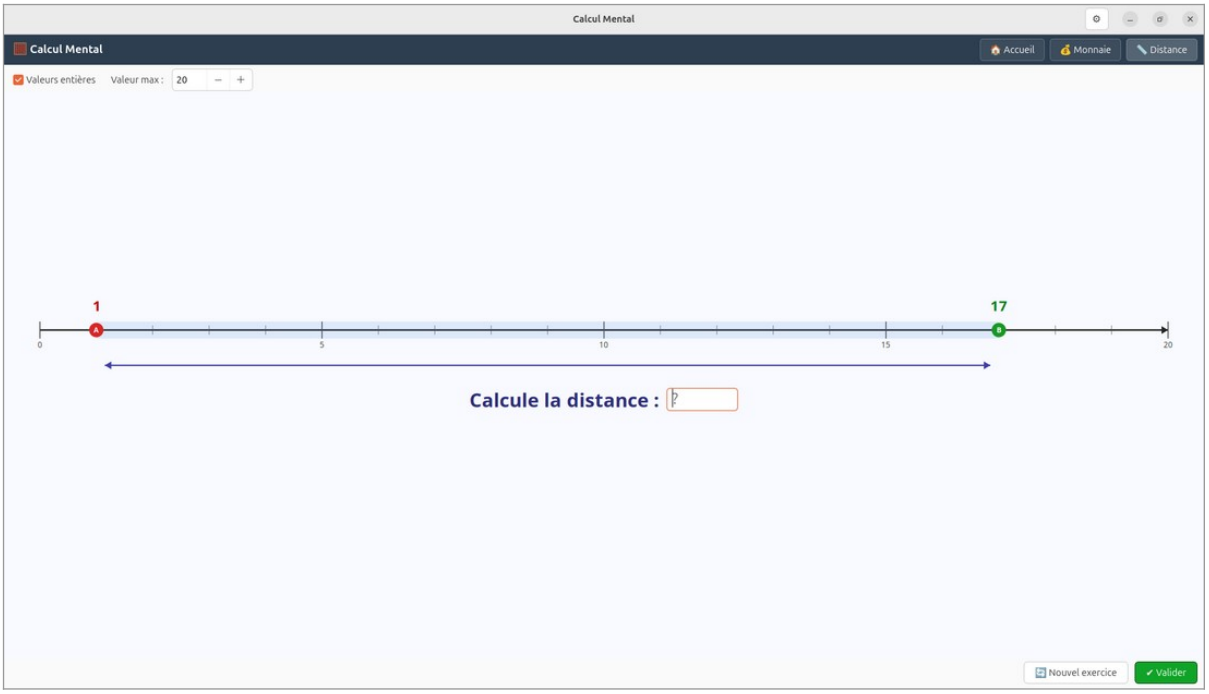
Options communes

Valeur entière	Supprime les centimes dans les exercices
Lire	Lit le nom de la pièce à voix haute au survol
Monnaie	Choisit la devise parmi les dossiers disponibles
Max	Valeur maximale de la somme générée

> 💡 *La lecture audio nécessite les fichiers .mp3 correspondants dans le dossier de la devise.*

3. Activité Distance

Une droite numérique horizontale affiche deux points A (rouge) et B (vert). Calculez B − A et saisissez le résultat dans le champ de saisie. Appuyez sur Entrée ou ✔️ Valider pour vérifier.



Activité Distance : la droite numérique avec les points A et B.

Valeurs entières	Génère uniquement des valeurs entières
Valeur max	Borne supérieure de l'axe

4. Structure des fichiers de monnaie

```
Monnaie/
Euros/
symbole.txt ← contient le symbole (ex : €)
0.01.svg ← image de la pièce de 1 centime
```

```
0.50.svg ← image de la pièce de 50 centimes
1.svg ← image de la pièce de 1 €
10.svg ← image du billet de 10 €
0.50.mp3 ← audio « cinquante centimes » (optionnel)
```

Les images peuvent être en SVG, PNG ou JPG. Le nom du fichier (sans extension) doit correspondre à la valeur numérique. Utilisez le point comme séparateur décimal (0.50.svg, pas 0,50.svg).

> 💡 *Pour ajouter une devise, créez un sous-dossier dans Monnaie/ avec un fichier symbole.txt.*

5. Configuration

Sauvegardée automatiquement dans :

```
~/.config/calcul_mental/config.ini

[monnaie]
courante=0 # index de la devise choisie
max_val=20 # valeur max des exercices
entiere=false # valeurs entières uniquement
lire=false # lecture audio au survol

[distance]
regle_px=20 # valeur max de l'axe
```

6. Raccourcis

Poser une pièce	Glisser depuis la barre vers la zone de travail
Reprendre une pièce	Glisser depuis la zone de travail
Supprimer une pièce posée	Clic droit
Valider	Bouton ✔️ Valider ou touche Entrée (distance)
Nouvel exercice	Bouton 🔄 Nouvel exercice